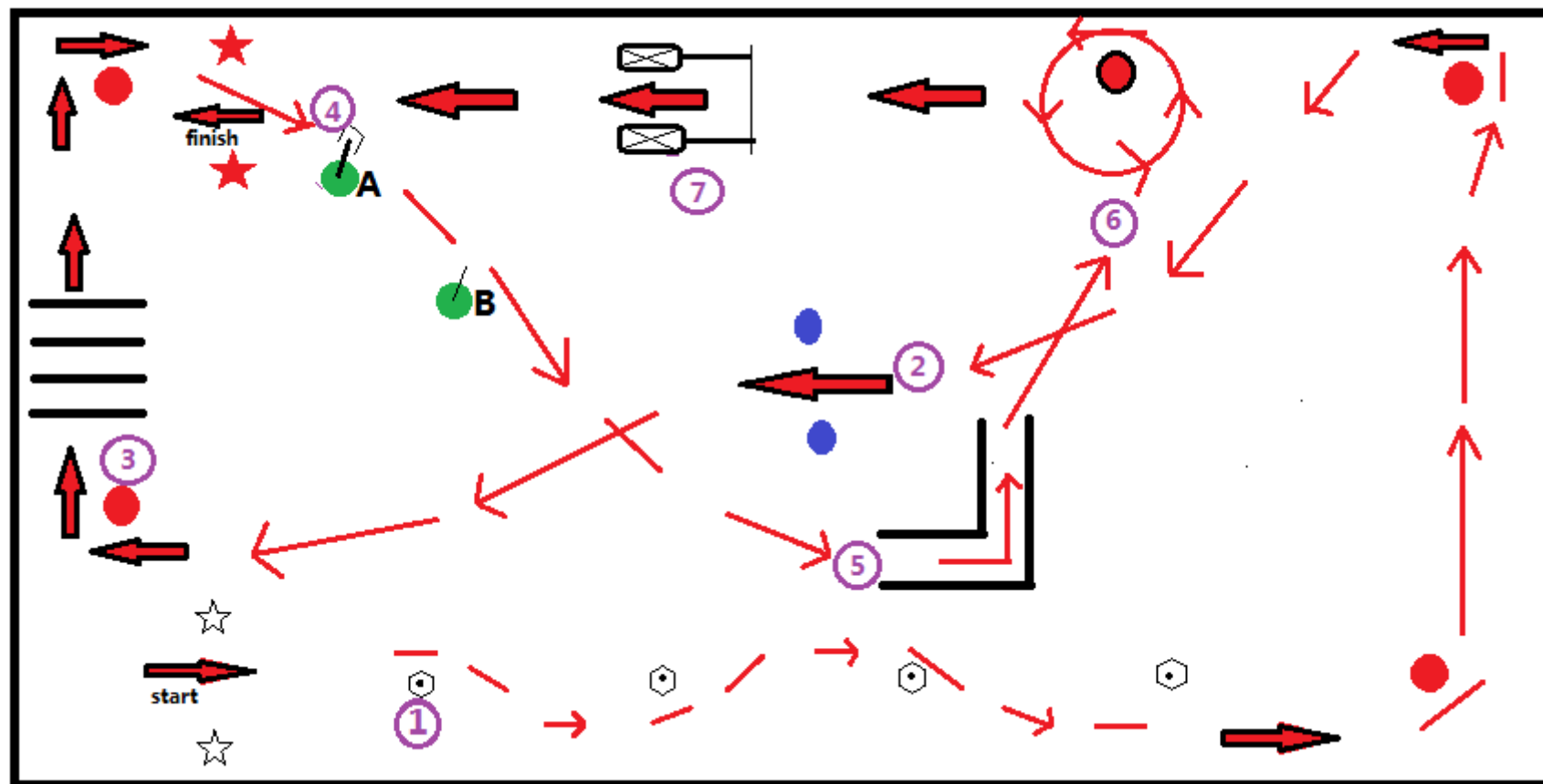


北京马协趣味马术线路赛 线路图及比赛动作说明



场地大小：20 米*40 米

比赛关卡及比赛动作说明：

黑色五角星-开始，红色五角星-结束，红色圆点-必须经过路径

1. 曲线绕杆（圆锥柱，间隔 7.5 米）
2. 必须经过 1.2 米宽的路径
3. 地面杆 1.3 或 1.5 米间距

4. 曲线路径，宽 1.2 米
5. 1.2 米宽的通道
6. 圈乘
7. 1.8 米高，2 米宽上设置轻型易掉塑料杆：马和骑手必须从底下经过，杆不能碰掉。



START



FINISH



COMPULSORY PASSAGE


1  **SLALOM (CONES AT A DISTANCE OF 7.50 M)**

2  **COMPULSORY PASSAGE 1m20 wide**

3  **poles on the ground 1m30/50**

4  **cone with stick at 1m50 high with a cup on top, grab the cup on A and put it on top of B**

5  **corridor of poles 1 m 20 wide**

6  **barrel: make a circle around**

7  **loose small plastic pole 1m80 high 2 m wide: horse and rider must go under without making it fall off.**

北京马协青少年趣味马术线路赛评分规则（试行）

1. 骑手参加比赛应穿着骑士服、马裤、马靴、头盔，可使用马鞭、马刺。不戴头盔者不得入场比赛。
2. 比赛设 4—6 名裁判，主裁判 1 人负责评分、宣布比赛开始、决定骑手是否退出比赛、在骑手平分且用时相同时决定胜负；起、终点裁判 1 名，负责示意主裁判和计时裁判，骑手通过起、终点，以及检查骑手和马匹是否符合比赛要求；计时助理裁判 1 名，负责根据起、终点助理裁判的示意记录骑手完成比赛的时间；场地裁判 1—2 名，负责在比赛场地判断骑手是否按要求完成比赛动作、是否碰落障碍物，在马匹和骑手出现危险行为时，及时制止和帮助骑手，执行主裁判对比赛场内的各项要求。比赛可设 1 名记分员，也可由主裁判自行记录。
3. 骑手在出发线后向主裁判敬礼示意，听到主裁判打铃示意后可开始比赛并开始计时，骑手按比赛线路图要求所示顺序通过 7 道关卡，完成第 7 首关卡后通过终点线时计时停止。
4. 比赛不限时，以扣分少者为胜；如果当两名骑手得分相同时，以用时少者为胜；如果用时仍相同，则由主裁判根据完成动作的优美度、与马匹配合的默契度决定胜负。
5. 如骑手出现严重违反马匹福利的行为，或骑手完全不具备驾驭马匹完成比赛的能力，则主裁判有权要求骑手退出比赛，并向骑手讲明理由。
6. 如果骑手出现遗漏关卡未通过的情况每次扣 2 分。
7. 每次路线错误扣 1 分。
8. 骑手可要求裁判提示路线，但每次提示扣 1 分。
9. 未按规定要求完成每个动作，每次扣 1 分。
10. 骑手人或马将障碍物碰落地上，每次扣 1 分。
11. 马匹出现不服从，每次扣 1 分。
12. 比赛中的未尽事宜，由主裁判全权裁决处理。

北京市马术运动协会青少年委员会
2014 年 4 月